
ファイアーウーマン
纏組
まといぐみ
一番纏
酒井涼子
(声:林原めぐみ)
二番纏
桂木さやか
(声:三石琴乃)
三番纏
羽田ひろみ
(声:天野由梨)
Software Manual
PlayStation

このたびは、プレイステーション専用ソフト
「ファイアーウーマン纏組」をお買いあげいただき、
誠にありがとうございます。
ご使用の前に、注意表示、警告、取扱い方、使用上の注意など、
この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「解説書」は大切に保管下さい。



●当社はソフトの無断改変、複製、中古販売は一切許可しておりません。
●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発段階のものとなっており、製品とは一部異なる場合があります。
●ゲームの内容についての、お電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。
●商品内容には万全を期しておりますが、プログラム上、予測できない不具合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こす場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願い致します。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 01315



CONTENTS

コントローラの基本操作






移動中の画面


コマンド入力画面


文字入力画面


戦闘の画面

操作キー	移動中の操作	コマンド入力中の操作	文字入力中の操作	格闘技入力中の操作
方向キー	主人公の移動	コマンドの選択	カーソルの移動	技のキャンセル
○ボタン	会話・調べる・メッセージ送り	コマンドの決定	文字入力と文字の種類の切り替え	○ボタンの技入力
×ボタン	(+方向キーで) ダッシュ	コマンドキャンセル	一文字削除	×ボタンの技入力
△ボタン	使いません	使いません	使いません	△ボタンの技入力
□ボタン	使いません	使いません	使いません	□ボタンの技入力
L1ボタン	会話・調べる・メッセージ送り	コマンドの決定	文字入力と文字の種類の切り替え	Lボタンの技入力
L2ボタン	(+方向キーで) ダッシュ	コマンドキャンセル	一文字削除	Lボタンの技入力
R1ボタン	使いません	使いません	使いません	Rボタンの技入力
R2ボタン	使いません	使いません	使いません	Rボタンの技入力

●なお、スタートボタンはゲームスタート時、セレクトボタンは使いません。

⇒そのほかに、ゲーム本編で「喧嘩(格闘)」時以外の時には、L1ボタン+L2ボタン+R1ボタン+R2ボタン+スタートボタン+セレクトボタンで、リセットがかかります。



自主独立の精神を尊ぶ自由学園。

その学園の自由と平和を守る3人の少女がいた。

その名も、纏組!

「火消しのお涼」こと一番纏、酒井涼子。

チームの華は二番纏のお元気娘、樫木さやか。

三番纏は鎌田財閥のお嬢様、鎌田ひろみ。

学園で起きる様々なトラブルの炎を消していく、

いなせでキュートな火消したち。

この学園に転校してきたその瞬間から、

「あなた」の[illegible]青春時代がはじまったのです。

[illegible]も燃え、見逃しません小さな悪も!

火事と喧嘩はエドの華。

守れ自由の学園を!!

ゲームの目的

自由を尊ぶ色葉学園は実に素晴らしい学園です。しかし残念なことに、その自由ゆえに多くのトラブルも発生しているのが実情です。

纏組の一員としてそれらのトラブルを解決するのが、あなたの務め。そして何よりも、一年間の学園生活を纏組の活動を通して楽しむことこそが、ゲームの目的です。



ゲームの始め方

さぁゲームの始まりです。しっかりこの解説書を読んで楽しく遊んで下さい。

ゲームディスクを本体にセット。電源を入れオープニングデモ終了後、タイトル画面が表示されます。ここでスタートボタンを押すとメニュー画面が表示されます。(オープニングデモは○ボタンでスキップできます)

最初から

初めてゲームをプレイするときは、方向キーでペンマークのカーソルを『最初から』に合わせて、○ボタンを押します。



ゲームを「最初から」始めるとき

続きから

すでにゲームを始め、メモリーカードにゲームデータをセーブしている場合は『続きから』を選んで、○ボタンを押してください。初めてのゲームでは、必ず『最初から』を選んでください。また、メモリーカードがないときには『続きから』を選択しても、保存データは呼び出せません。メニュー画面でメモリーカードをメモリーカード差込口に差してから、『続きから』を選んでください。ゲームのデータのセーブとロードについての説明は18ページをご覧下さい。



ゲームを「続きから」始めるとき

名前入力

まず最初に、学園生活を始めるためになくてはならない、主人公の名前を決めましょう。

　ゲームを初めてプレイするときは、まず主人公の名前を入力することになります。

まず、主人公の名字を入力し、読み方、そして名前を入力して読み方の順番に入力することになります。

　また、ゲーム進行中に、あだ名を付ける場合がありますが、この場合も、名前入力の方法と同様に入力することになります。

入力方法は以下のようになります。

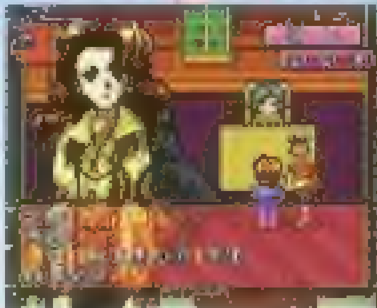
- 最初に方向キーで、漢字・ひらがな・カタカナ等の文字種をえらび、○ボタンを押します。
- 漢字の場合は、音読みで入力したい漢字を探し、○ボタンを押します。（訂正削除は×ボタンでできます。）
- 名前の入力のあと、同様に主人公の誕生日、学年、血液型を方向キーで選択、○ボタンで決定します。
- 入力し終わったら、終了を選んで○ボタンを押します。

　このようにして、尋ねられる入力を全て終えると、あなただけのキャラクターができあがります。

　すべての入力が終了すると、青山先生が入力確認をしてきますので、OKの場合はそのまま○ボタンを押し、訂正する場合は、方向キーで『いいえ』を選んで訂正してください。



最初に名字を入力して、ふりがなを入れる。



すべての入力が終わると、青山先生から確認される。

おめでとう。あなたも今日からこの白鷺学園の生徒です。

これでいよいよファイアーウーマン纏組の始まりです。3人の先輩纏たちに負けないように、頑張って事件を解決し、学園生活を楽しんで下さい。



学園生活について

纏組の活動は、平日の授業が終わった放課後に、白鷺学園を舞台にして行われます。
纏組の一員として十分活躍するために、まず白鷺学園について知っておきましょう。



画面左上に表示されているのが、現在の日付だ。

日付と時間

タイムスケジュールについての説明です。季節、時間を説明します。

●白鷺学園の一年間

主人公(あなた)が纏組として活躍する期間は、学園に転校してくる5月から始まり、翌年の3月5日(白鷺学園の卒業式)までとなります。

今が何月の何日であるかは、画面の左上に表示されています。常に時間の流れに注意して、かぎりある時間を有効に使ってください。

●休日について

白鷺学園では、第二、第四土曜日と日曜日、それに祝日は休みです。休日には、通常の纏組の活動はありません。



休みの日は、うまくいくと女の子とデートということも……。

白鷺学園全景

白鷺学園は大きな学園です。この学園を舞台にして、主人公(あなた)の活躍が語られるのです。以下は学園の主要な施設です。

Ⓐ本館(1F、2F、保健室、ロビー)、Ⓑ天文台、Ⓒ図書館、Ⓓ武道館(1F、2F)、Ⓔグラウンド、Ⓕ北校舎(1F、2F、3F、屋上)、Ⓖ南校舎(1F、2F、3F、屋上)、Ⓗ校舎玄関、Ⓘサークル棟(1F、2F)、Ⓙプール、Ⓚ弓道場、Ⓛ合宿所、Ⓜ中庭、Ⓝ体育館、Ⓞテニスコート、Ⓟ菜園 、Ⓠ通用門、Ⓡ白鷺公園、Ⓢ裏庭







まず、案内図の前に立つ。



○ボタンを押すと、上の画面が表示されます。カーソルを移動させ○ボタンを押すと、指示した場所に移動できます。

学園案内図

白鷺学園のあちこちに設置されている、『学園案内図』を利用することで、MAP間の移動が楽にできるようになります。

- 『学園案内図』の前に立ち、○ボタンを押してください。
- 方向キーで移動したい場所にカーソルを合わせ○ボタンを押せば、そのマップに移動することができます。×ボタンで通常の移動に戻ります。

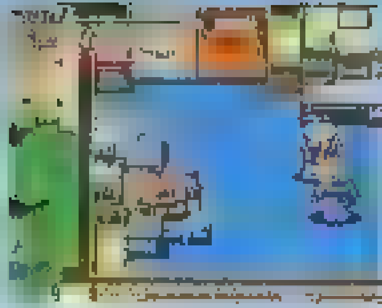
[illegible]

一日の初めに訪れる、[illegible]組本部がここだ！

「自分の事は自分でやり、その上で人を助ける」それが[illegible]組です。

[illegible]組の活動本部となっている保健室には、プレイに役立つ様々なコマンドが用意されています。

ゲームを始めたら、なによりもまず[illegible]組本部（保健室）でできる事を知っておいてください。きっと、きっと、あなたが[illegible]組として活躍する上で、この保健室が大きな助けになるでしょう。



保健室は、一日の始まりの場所です。

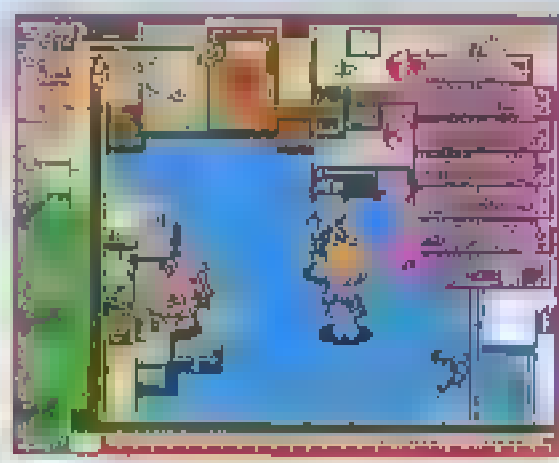
[illegible]組本部（保健室）では、[illegible]組の活動に必要なコマンドのほとんどがそろっています。

ここでは、それらのコマンドを順番に説明します。

ここでのいずれのコマンドも、方向キーで選択し、[illegible]ボタンを押して実行します。

この保健室では、以下のコマンド操作ができます。

❶練習 ❷状態 ❸GPS ❹話す ❺[illegible] ❻[illegible] ❼体重測定 ❽移動





練習

練習したことのある競技なら、このコマンドでも練習できるようになります。練習を行うと、1日が経過します。詳しくはP22へ…を参照してください。

状態（プロフィール画面）

状態画面（プロフィール画面）を表示します。状態画面では、女の子の能力、状態を確認・管理できます。詳しくはP17の「状態画面」へ…を参照してください。

GPS

GPS画面を表示します。GPSとは女の子の位置・状態を表示する機能のことです。詳しくはP6へ…を参照してください。

移動

保健室から出て、学園を歩きまわるためのコマンドです。主人公を他の場所へ移動させるときに使うコマンドです。

話す

保健室にいるキャラクターに話しかけます。

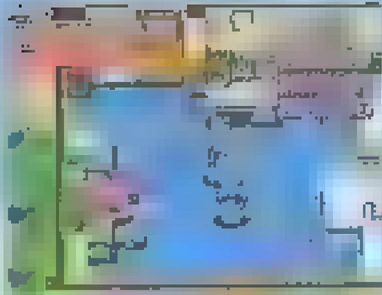
休養

「休養」は、その日全く何もせず、休養をとって体調を回復します。保健室から一歩でも出ると、このコマンドは「無効」となります。また、何もせずに「休養」ほど体調は回復しません。「練習」の場合と同じく、1日が経過します。

パソコン

データの保存・セーブ、データのロード、その他、様々な設定を行います。詳しくはP12「コンフィグ…」を参照してください。





ゲームが進み、部活動に参加して練習していくと、保健室で練習できる数が増えます。



GPSコマンドでは、学園内で起こっているトラブルが一目瞭然でわかります。



状態画面について

部室で「状態」のコマンドを選択すると、状態画面が表示されます。また状態画面から、能力値成長画面、部活動記録画面、所持品確認画面を開くことができます。

この状態画面で、主人公（あなた）の能力を確かめ、また部活の活動に備えて様々な準備をおこなってください。

●状態画面では主人公のプロフィール、主人公の名前、あだ名、学年、風邪の症状などが表示されています。

●風邪の症状について

風邪にかかっているかどうかをチェックできます。風邪をひくと一日を無駄にするので、流行中は体調に気を付けましょう。ただし、風邪の症状は、どこかで手に入るアイテム「ウィルスチェッカー」を持っていないと表示されません。

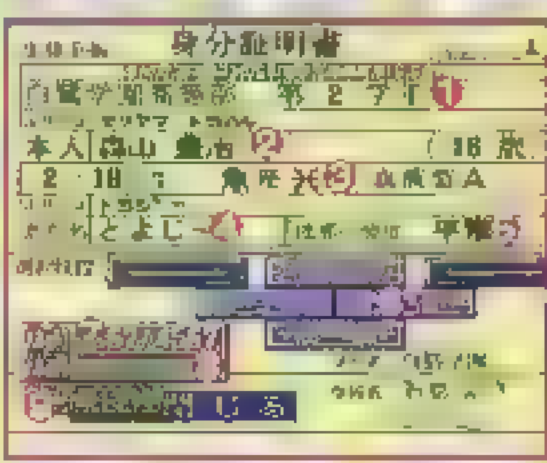
●体力・体調について

体力・体調の数字は、現在体力／最大体力を表しています。グラフは体調で、緑色の部分が多いほど体調が良いということです。体調が悪いと、現在体力が少なくなり、部活にはとても不利となります。

状態画面から開ける各画面は、上下方向キーで選択して、ボタンで開きます。

状態画面の各表示内容

①学年 ②名前と年齢 ③誕生日と星座と血液型 ④あだ名 ⑤風邪の症状 ⑥装備中の服 ⑦現在体力／最大体力 ⑧体調 ⑨状態画面で開ける各画面



状態画面から開ける各画面

●能力値成長画面 ●部活動記録画面

●所持品確認画面



これらの各画面が開けます

修得技能画面について

修得技能画面では、現在戦闘で使用できる技が表示されます。

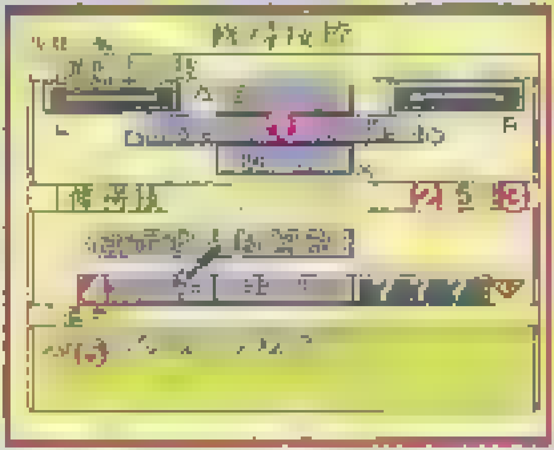
この画面では、練習などで修得した技を、選択中の技として好きなボタンに登録することができます。また、せっかく修得した技でも、ここで選択技として登録しなければ、戦闘で使うことができません。

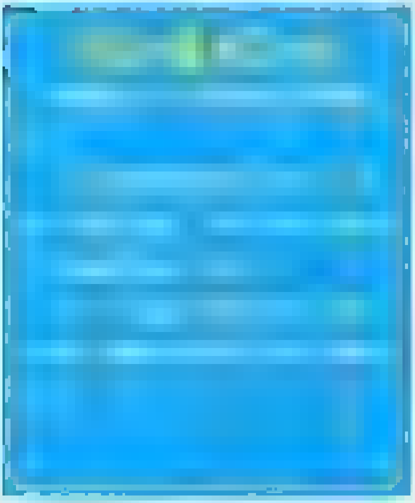
技の登録は以下の方法でおこないます。

- ●修得技一覧（右写真より）から方向キーを使って、登録したい技を選び〇ボタンを押します。
- ●技をどのボタンに登録したいか、登録したい場所を選び〇ボタンを押すと登録されます。
- ●登録中止の場合は×ボタンを押してください。
- ●また、登録している技を外したいときは「はずす」のコマンドを使って、登録と同様の操作で外すことができます。技能画面にもどるときは「もどる」の選択でもどることができます。

修得技能画面の各表示内容

①登録されている技 ②現在修得している技の数 ③修得可能な技の総数 ④既に修得している修得技の一覧 ⑤指定した修得技の説明







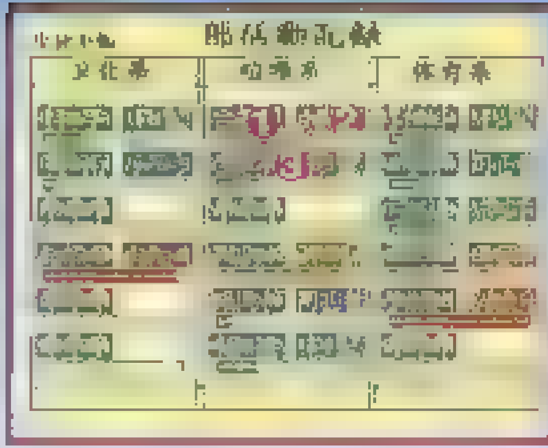
学園内を移動して、部活に誘われ練習した場合、その練習した部活の能力が部活動画面に表示されます。部活は文化系、運動系、体育系の3つに分かれていますので、この画面をよく見て練習するといいでしょう。画面のなかでは部活名称「???」は、まだ練習したことのない部活です。

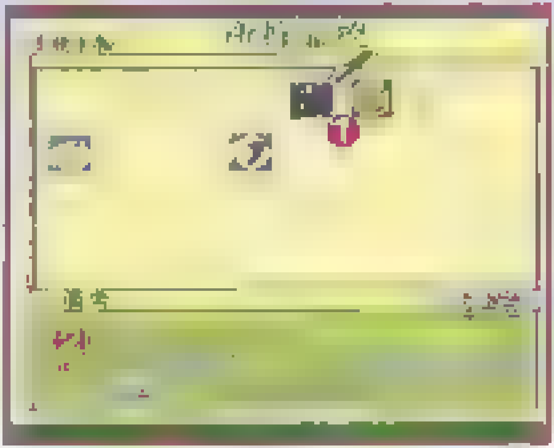
①ランク　その部活での主人公の熟練度です。[illegible]ふつう、初心者、中堅、やり手、腕利き、エース、すごい腕[illegible]と上がって行きます。

②グラフ　その部活でどの位練習したかが、ひと目でわかるグラフです。グラフが伸びていくほど熟練しているということです。一般的な目安として、グラフの色が青いうちはまだ[illegible]、グラフの色が赤みがかってくれば[illegible]一人前です。

所持品控画面について

たいていのアイテムは、持っているだけで効果がありますが、なかには「使う」ことで効果を発揮するものもあります。そのアイテムが使用できるかどうかは、方向キーでカーソルを合わせた後、○ボタンを押してみてください。使用できるものであれば、使用するかどうかの選択肢が表示されます。方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。①は入手したアイテム（入手したアイテムのアイコンが表示されます）、②はコメント（そのアイテムに関するコメントが表示されます）です。



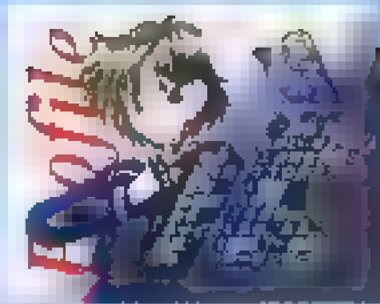




GPSについて

保健室で「GPS」コマンドを選択すると、GPS画面が表示されます。GPSとは、知り合った女の子の位置と状態を知らせてくれる機械です。有効に活用し、環境の良い明るく楽しい学園の平和を維持してください。

このGPSによって、知り合った女の子の所在地と、彼女たちがトラブルに巻き込まれていないかをチェックできます。ただし、GPSだけでは全てのトラブルを発見する事はできません。GPSでトラブルが起こっていないからと安心せず、自分で確かめることも必要です。時には、思いがけない事件にめぐりあうかもしれません。



方向キーで女の子セレクタを選択して○ボタンを押す。すると、指定した女の子のプロフィールを見ることができます。

●女の子マーカー

知り合った女の子が学園のどこにいるかが表示されます。女の子セレクタで選択されている女の子は大きく表示されます。また、トラブル発生中の女の子は、汗マークが表示されます。

●女の子の所在地

女の子セレクタで選択されている女の子の所在地が表示されます。また、その女の子がトラブルに巻き込まれている場合は「トラブル発生中」と表示されます。

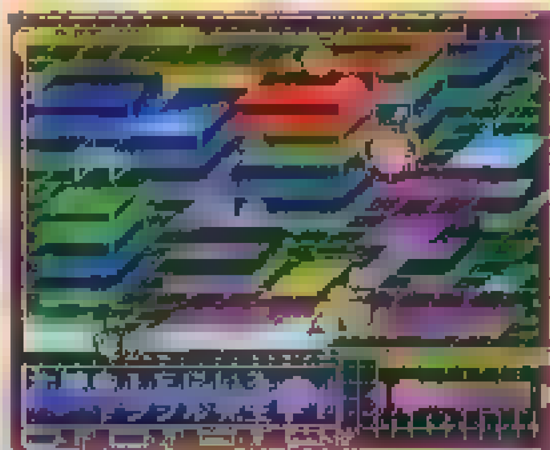
●女の子セレクタ

方向キーの左右で女の子を選択します。このとき○ボタンを押すと、その女の子のプロフィール画面が表示されます。

GPS画面の各表示内容

①女の子マーカー ②女の子の所在地

③女の子セレクタ

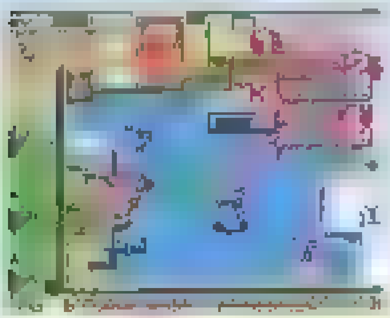


パソコン画面について

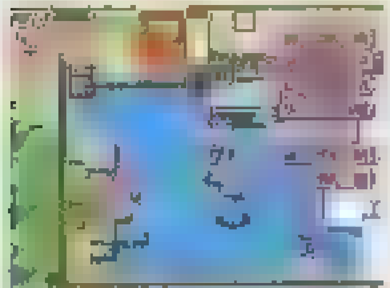
保健室で「パソコン」コマンドを選択すると、下の画面のようなコマンドが表示されます。

ゲームのデータを保存する「①セーブ」コマンド、データを読み込む「②ロード」コマンド、音声や画面上の特定の色の設定を変更する「③設定変更」コマンド、ゲームを途中で中断するための「④ゲーム中断」コマンド、「パソコン」コマンドを中止して、保健室の画面に戻る「⑤処理中止」コマンドの5つのコマンドがあります。

実行したいコマンドを方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。



⑤「処理中止」を実行すると、パソコンコマンドを終了し、通常の保健室コマンドが表示されます。



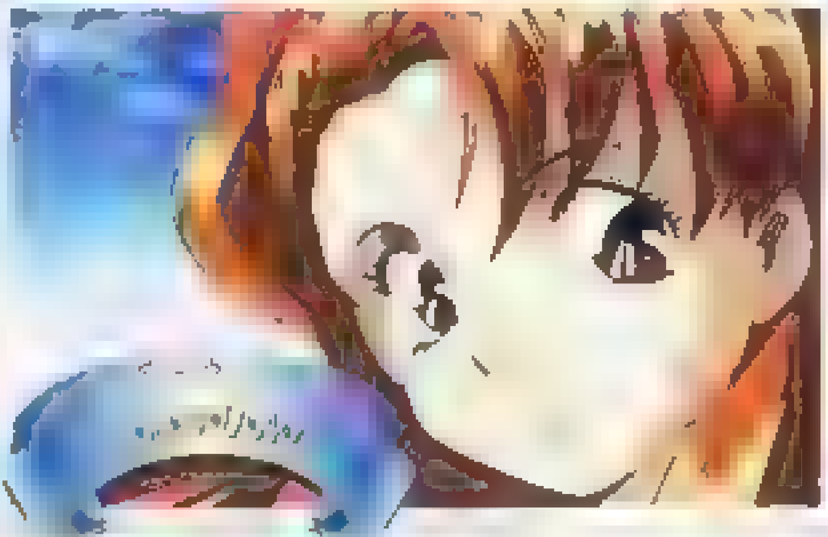
同キー「[illegible]」コマンドを選択し、ボタンを押しましょう

保健室のまとめ

～1日の始まりは保健室から～

保健室でのコマンド

- ●練習：主人公の能力を鍛える。大会や試合があるときは、練習はできない。これを使うと1日が終わる
- ●状態（状態画面、[illegible]画面、部活動記録画面、好感度画面）
- ●GPS（学校内の女の子たちの状況チェック）
- ●話す：保健室にいる人物と会話する
- ●パソコン（データセーブ、ロード、設定変更、ゲーム中断）
- ●体力補充（体調の回復）これを使うと1日が終わる
- ●移動：保健室を出る



データセーブとロード



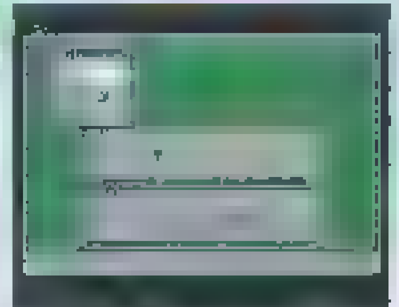
ここでは大切なゲームデータのセーブ方法とロード方法について説明します。データの保存に際してはメモリーカードが必要となりますので、ゲームを始める前に、メモリーカードを本体に差し込んでおきましょう。

また、セーブするためにデータを上書きしてしまうと、もとのデータが無くなってしまいますので、それまでのゲームの成果が無くならないよう、セーブとロードはくれぐれも慎重に行なってください。ロードしたときは、ゲームの続きはロードしたゲームの内容となります。

セーブ

探索中に「　」コマンドを選択すると、右上のようなコマンドが表示されます。

ここで表示されるコマンドのうち、「セーブ」とは、それまでのゲームの内容を保存するために、データをメモリーカードに書き込むことです。

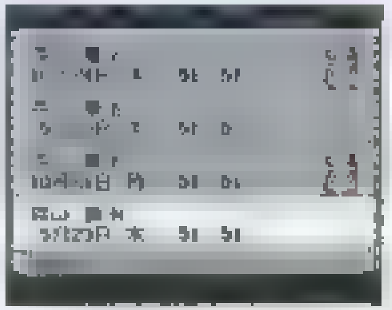


メモリーカードを差し込んだスロットのみセーブ・ロードができます

●セーブ/メモリーカード選択

「セーブ」のコマンドを選択すると、スロット（メモリーカード差込口）選択画面になります。

セーブしたいメモリーカードが差し込まれているスロットを方向キーで選び、○ボタンを押します。このとき、メモリーカードが差し込まれていないスロットは選択できません。



データの記録は１つのメモリーカードで４カ所できます

●セーブ/データ選択

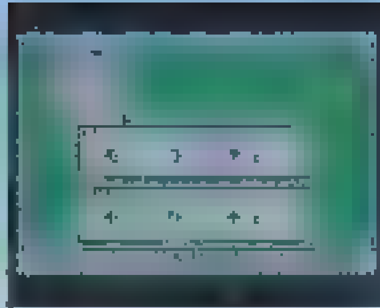
続いて、どこにデータを保存するかを方向キーで選択し、○ボタンを押します。

「セーブする」「やめる」の選択が表示されますので、方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。

※その場所にデータがすでにある場合、セーブしようとすると、「上書きする」「やめる」



の選択となります。上書きすると、前のデータは消えてしまいますので、上書きしてもよいかどうかデータをよくたしかめ、方向キーで選択し○ボタンで決定してください。ゲームデータの記録は、4つまでおこなえます。また、セーブしている時には、決してメモリーカードの抜き差しをおこなわないでください。



セーブ、ロードともチェック中の時にカードを引き抜いたりしないでください。

データのロード

「ロード」とは、「セーブ」しておいたゲームデータを呼び出して、続きからゲームをおこなうことです。

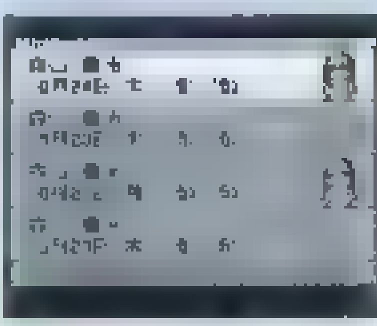
まず「ロード」のコマンドを選択し、「セーブ」と同様に、ロードしたいデータのあるメモリーカードの差し込まれているスロットを選択します。メモリーカードがない、またはメモリーカードに「ファイアーウーマン纏組」のセーブデータがない場合は、そのスロットは選択できません。

●ロード(データ選択)

「セーブ」と同様に、続きをおこないたいデータを選択します。

「ロードする」「やっぱりやめる」と確認ができますので、うっかり間違えて大事なゲームの展開をなくさないよう気をつけてください。

ロード中にも、メモリーカードの抜き差しは決しておこなわないでください。



続きをおこないたいデータに方向キーの上下でカーソルを合わせて○ボタンを押します。



オプション

この設定変更画面では、ゲーム中のさまざまな設定をすることができます。

「音声の設定」では音声のON、OFFを切り替えます。変更するには「音声の設定」を選択して○ボタンを押し、方向キーの左右でON、OFFを選択した後、○ボタンか×ボタンで確定します。ONになっていても、音声が発生されないメッセージもあります。「ウィンドウの設定」ではゲーム中のウィンドウを以下のように変更できます。「模様の変更」ではウィンドウの模様を変更します。お好みのウィンドウを方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。「半透明」ではウィンドウを背景に対して透過させます。初期設定ではONになっています。ON、OFFを選択してください。「詳細設定」では、画面上の各ウィンドウと画面下のメッセージウィンドウを細かく選択できます。「模様の変更」と同様に、選択したいウィンドウと半透明の設定を選んでください。

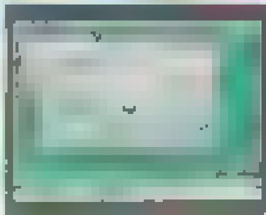
タイトルに戻る

ゲームを中断してタイトルに戻ります。それまでのゲームデータは消えますので、必要に応じてセーブをおこなってください。

体験モードに戻る

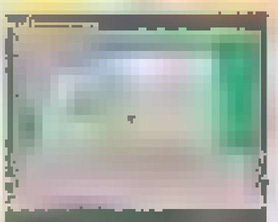
体験モードに戻ります。

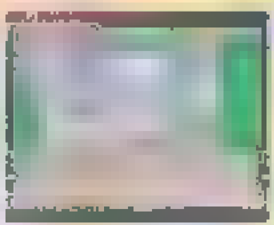
音声の設定





ウィンドウの設定









音声の設定は、変更でON、OFFをトグルで切り替えて変更するだけですが、「ウィンドウの設定」は、模様の変更を通常の画面変更でおこなう方法と、詳細変更でおこなう方法の2通りの選択ができます。「模様の変更」は簡易変更です。「詳細変更」は[illegible]メッセージ[illegible]の模様を別々に変更できます。



さぁ、いよいよ纏組の一員として、学園内でさまざまな活動をすることになります。ここではそんな活動内容について説明します。

主人公（あなた）は、纏組の一員として、常にさまざまな能力が要求されます。そのため、[illegible]自分の能力を鍛えるのもまた、纏組にとって大切な活動です。ここでは、日頃の鍛錬に不可欠な、部活動の練習について説明します。

この部活動には、大きく分けると文化系、体育系、纏組系、そしてその他の部活があります。この部活動に参加して「練習」をすることによって、主人公（あなた）の能力を鍛えることができます。



文化系

美術部や科学部などが文化系です。この文化系の部活では、練習すると筋力体力が減ってしまいますが、[illegible]やおやつの試作などで[illegible]を果たすためにも練習はかかせません。

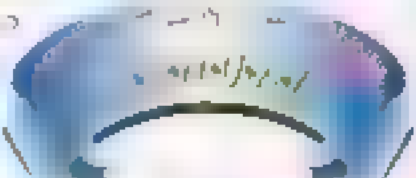
また、アイテムを利用したりには、科学の能力が必要なものもあります。

体育系

野球部やサッカー部などです。体育系の部活では、[illegible]体[illegible]試合をおこないます。

良い成績を出せば、女の子から注目されるかも。また、体育系の練習によって筋力体力を上げられます。





[illegible]

基礎[illegible]的な部活です。練習を積み重ねると[illegible]して使用できる技を修得できます。

[illegible]として活躍するには[illegible]重要です。[illegible]ないようにしましょう。[illegible]と同じく、練習によって[illegible]体力も上がります。

[illegible]

[illegible]

[illegible]

練習を行うには、次の方法があります。

●部活中の部員に話しかける。

グラウンドには[illegible]の運動部の部活があります。[illegible]ボクシング部など多くの部活の部室があります。練習をしている部員やマネージャーと会話したり、部室を訪ねると「練習」というコマンドが表示されるので、方向キーで選択し[illegible]ボタンで決定してください。

●保健室から練習する

一度でも練習して部活なら、保健室から[illegible]練習することができます。[illegible]ではありません。

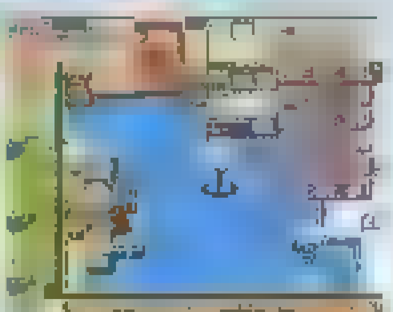
保健室で「練習」を選択して[illegible]ボタンで決定してください。

練習コマンドに表示される項目が増えた場合、方向キーの左右でコマンドのページを切り替えてください。

[illegible]練習をすると一日が経過し、その日はなにもできません。[illegible]



「練習」すると技を覚えられる部活もあります。P28の[illegible]を参考に練習しましょう。



一度「練習」に参加した部活は、保健室の「練習」コマンドから「練習」に参加できるようになります。





部活では、練習以外の活動も行います。

運動部や吹奏楽部の部活は、ときどき合宿をします。

また、運動系の部活では、休日に試合を行うことがあります。

合宿では、普段よりハードな練習を行うので、能力もより向上します。

試合は、日頃の自分の練習の成果を示すための絶好のチャンス。そして、がんばる主人公、あなたの姿は、きっと他の誰よりも輝くでしょう。

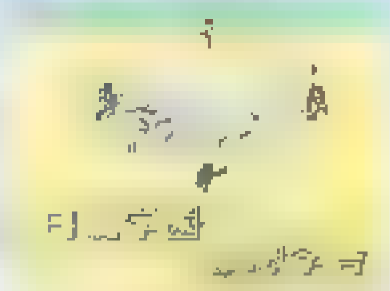
では、「試合」と「合宿」の参加方法を説明しましょう。

試合

試合に参加するためには、事前に申し込みが必要です。

練習と同様に、教室をおとずれるか、部長に話しかけて「話す」コマンドを実行してください。

その部活が、その休日に試合を予定しているなら、参加を求められるでしょう。ただし、主人公のその部活の能力がある程度以上ないと、試合のことさえ話してもらえません。



ひょっとしたら、仲のいい女の子が応援に来てくれるかも？

合宿

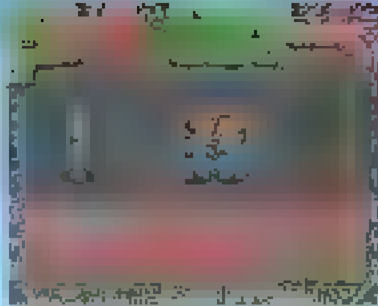
合宿も、試合と同様に申し込みます。

部長をおとずれ話しかけると、週末に合宿が予定されているなら、参加する事ができます。ただし、試合と同じく主人公の能力がある程度ないと、合宿への参加を拒否されてしまいます。



合宿では集中的な訓練なので、能力もぐんとアップします

警備の仕事は、学園で発生するトラブルの解決です。そのため、しばしば実力行使をやむを得ない状況が発生します。それが「戦闘」です。
戦闘は「入力フェーズ」と「演出フェーズ」が繰り返されて進行します。



女の子を助けるためには、つらい戦闘もしなくてはならない



「入力フェーズ」は、速やかに適切な指示を入力しよう







入力フェーズと操作方法

●入力フェーズでの操作

「技編成画面」の「修得技能」にてあらかじめ登録された、6つの選択技が表示されますので、使用したい順番に対応したボタンを押して入力します。

1回のフェーズで入力できる技の数は、4つまでです。

技を入力すると、入力した順番に1〜4までの数字がつきます。

間違えて入力したときは、方向キーを押すと入力した技を1つずつキャンセルできます。

画面左下のタイムグラフがなくなるまでの5秒の間に入力してください。タイムグラフがなくなると演出フェーズへ移行します。

入力フェーズの画面のみかた

①Lボタンで入力する技 ②Rボタンで入力する技 ③[illegible]ボタンで入力する技 ④[illegible]ボタンで入力する技 ⑤[illegible]ボタンで入力する技 ⑥[illegible]ボタンで入力する技 ⑦タイムグラフ



演出フェーズ

演出フェーズは、入力した技を繰り出して、その結果が画面上で表現されるフェーズのことです。相手の攻撃で主人公がダメージを受けたり、主人公が相手にダメージを与えたりします。また連続技が決まるとコンボ数が表示されます。



体力が0になっても、ゲームオーバーにはなりません

演出フェーズの画面のみかた

①主人公が与えたダメージ表示：その演出フェーズ中に主人公が相手に与えたダメージです

②相手のダメージ表示：その演出フェーズ中に主人公に対して相手が与えたダメージです

③コンボ表示：連続技が決まると表示されます。右側に表示されるのが主人公の連続技の数、左に表示されるのが、対戦相手から決められた連続技の数です

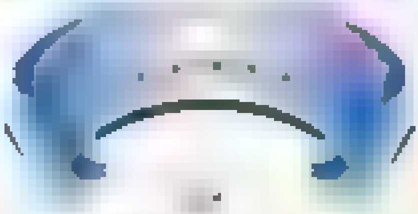
④体力（暗転部分は最大体力）：体力0になると敗北

⑤ピンチマーク：キャラクターが汗をかきだしたらピンチの合図です

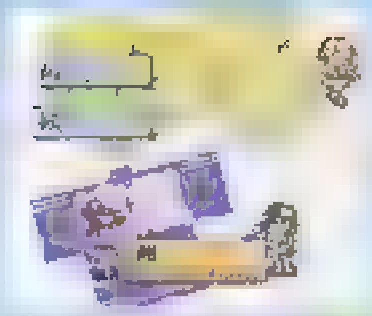


普通のパンチです。

あります



綱バトラーについて

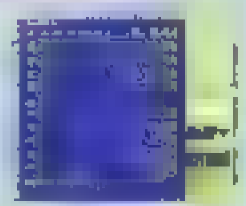


總部のメンバー津島京介は、様々な道具を発明しています。そんな彼の発明の一つに、「綱バトラー」があります。喧嘩の研究用に作られた道具で、彼からこれをもらえば、様々な戦法が試せます。

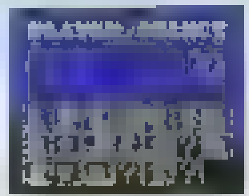
「綱バトラーSpecial Edition」について

「綱バトラーSpecial Edition」は、ゲーム本編中の「綱バトラー」をパワーアップしたものです。これは、従来の喧嘩シミュレーションに加え、対戦、勝ち抜き戦など、さまざまな喧嘩のバリエーションをプレイすることができます。また、ゲーム中に登場するほとんどのキャラクターを自分で操作することもできます。

このアイテムの入手方法は詳しく書きませんが、まずは「綱バトラー」をゲーム中で入手しましょう。これを手に入れなければ「綱バトラーSpecial Edition」を入手することはできません。



SETUPモード



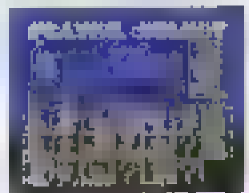
NORMALモード

「綱バトラーSpecial Edition」の起動方法

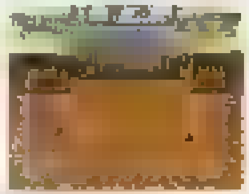
「綱バトラーSpecial Edition」をゲーム中で入手し、そのセーブデータがメモリーカードに保存されていると、ゲームのメニュー画面（ゲームスタート時）に「綱バトラーSpecial Edition」の選択肢が表示されます。

ここで方向キーを使いカーソルを合わせ[illegible]ボタンを押すと、「綱バトラーSpecial Edition」のメニュー画面に入ることができます。

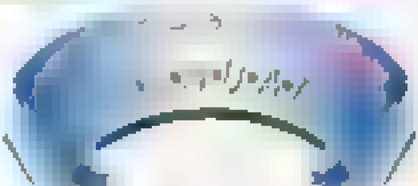
「綱バトラーSpecial Edition」のメニュー画面に入ったら、方向キーの上下で「SETUP」「NORMAL」「VERSUS」「SURVIVAL」「EXIT」のメニューを選択することができます。プレイしたいメニューを選択し[illegible]ボタンを押すと、それぞれのモードに入ることができます。それぞれのモードについて説明しましょう。

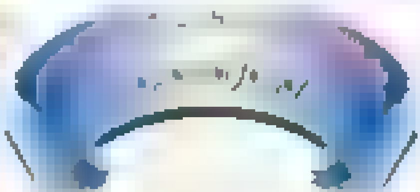


VERSUSモード



SURVIVALモード





主人公の技の選択は、EQUIPでおこなえます。……で、各種属性・技選択……ですが、使用できない技もあるので注意しましょう。

●

このモードはNORMALモードと同様に行われます。ただし、自分で操作するキャラ選択が可能となり、対戦相手も自由に選べます。

NORMALモードのプレイ方法

プレイヤー側画面の選択をすることになりますので、方向キーで選択したいキャラにカーソルを合わせ、プレイヤー操作キャラの選択、続いて相手キャラの選択をボタンで決定します。主人公を選択したときは、SET UP画面で必ずSET UPしてください。隠しキャラは本編で一定の条件を満たすと表示されるようになります。

相手は1人から4人まで選択でき、右下の「GO」を選択すると対戦が始まります。また、左上の「?」を選択するとランダムで相手が決まります。もし、キャンセルしたいときは×ボタンを押して下さい。

● VERSUSモード

このモードは2人で対戦をおこなうモードで、2つのコントローラーがそれぞれ差し込まれている必要があります。また、主人公を使うときはSET UP画面で、まず技のSET UPをしてください。

1Pカーソルでプレイヤー1を、2Pカーソルでプレイヤー2の操作をするキャラクターを選びます。それぞれ同時にキャラクターカーソルを動かし、○ボタンで操作するキャラを決定してください。

各キャラ選択が終わると、HELPER選択ウィンドウが表示されます。コンピュータが操作する助っ人キャラを選べるので、お互いのキャラの戦い方に応じて使ってください。ただし、どちらか1人しか選べません。選択の後、HELPERを選び、HELPERキャラを選択、○ボタンで決定します。HELPERを使用しないときは「OFF」を選択し、○ボタンで対戦が始まります。対戦画面の操作は通常と同様ですが、入力した技数が画面上に表示されず、画面上に2P、画面下に1Pのキャラ情報が表示されます。

●

キャラクターの選択方法はNORMALモードと同じです。画面中央にはキャラクターの勝ち抜き数が表示されます。

対戦の操作は通常の対戦と同様ですが、選んだキャラとの勝ち抜き戦となり、試合が終わっても体力は多少回復するものの、その状態で次の試合となります。このモードの目的は90人勝ち抜くことになりますので、大きなダメージを受けないように気をつけて勝ち進みましょう。

また、SURVIVALモードを始めたときは、キャラクター選択中に×ボタンを押すことでモードを抜けることができます。この際、記録が更新されているときはメモリーカードにデータをセーブするか尋ねられますので、勝利数を記録したいときはデータをメモリーカードに保存してください。

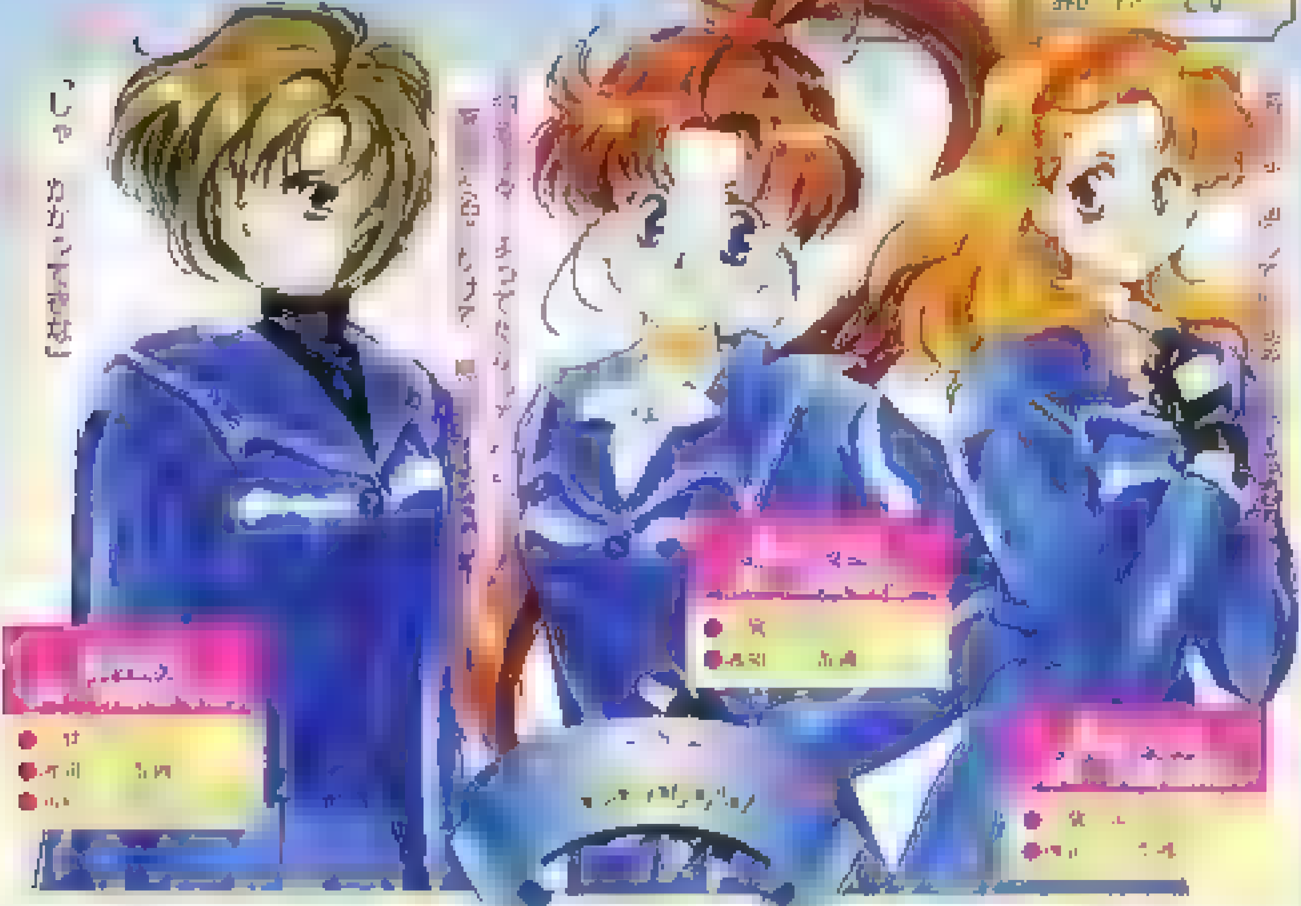


女の子

ここでは、継組のメンバーである　人娘と、白陵学園の女の子たちを紹介します。主人公(あなた)も、継組の活動を通じてきっと知り合うことでしょう。

学園内の女の子と楽しく過ごす?

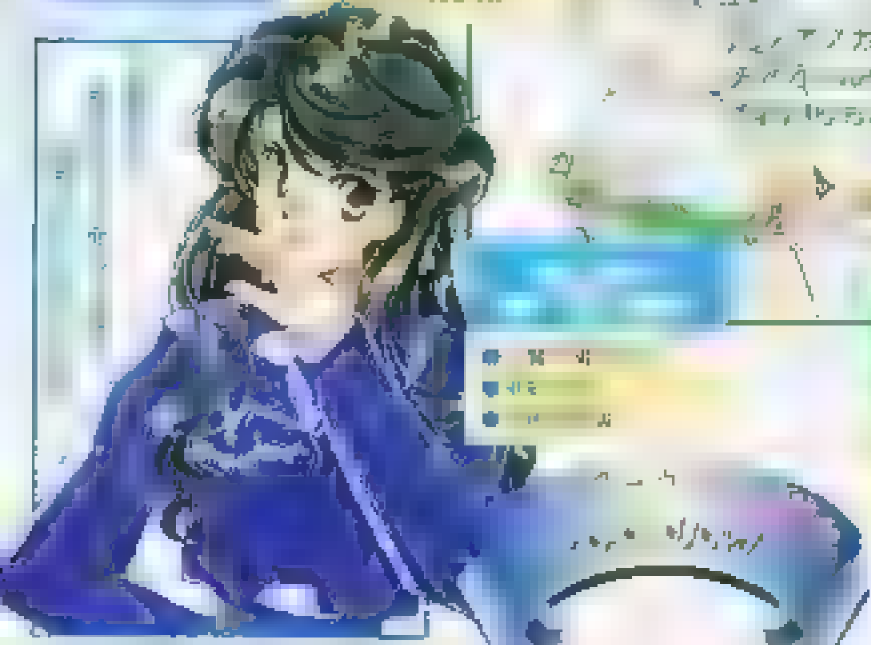
主人公の活動は、継組の活動だけではありません。学園内で女の子たちと話し、ときには……なることもできます。部活や行事……女の子との楽しい……も、このゲームの……です。











人で構成されるグループ

MFPについて

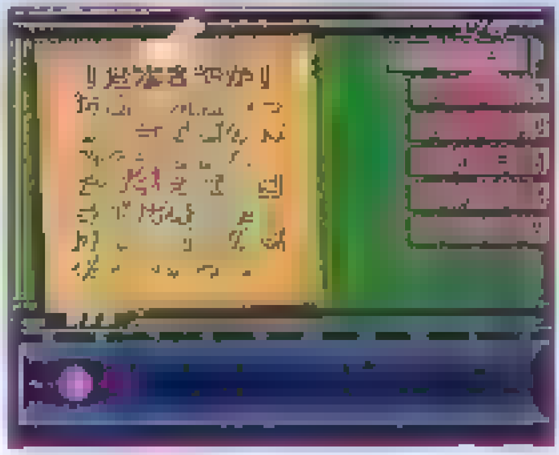
女の子にどう思われているか知りたくなった時には、サークル棟2Fにある新聞部を訪ねましょう。

新聞部の名物部員「住吉丈児」通称「ジョー」から、知り合った女の子が主人公の事をどう思っているかを聞くことができます。

ジョーに話しかけて「情報」コマンドを方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。



新聞部のジョーから「情報」コマンドで、女の子たちの情報を聞けます。



❶女の子セレクタ

知り合った女の子の名前がコメントとして表示されます。情報を見たい女の子を方向キーの上下で選択して○ボタンを押してください。

❷MFPグラフ

MFPとは「纏神ファンクラブポイント（Matoigami Fanclub Point）」の略。女の子が主人公をどう思っているかを示す値で、ジョーが独自に集めている情報ではありますが、なかなか正確なようです。この折れ線グラフは月の始めに更新され、線が上のほうへのびているほど、その女の子が好意的だということです。

❸女の子の状態

女の子の大まかな近況が記されています。

オリジナルドラマCD、ここに見参！

プレイステーション版「ファイアーウーマン纏組」には、特別付録として「纏組」の人気声優たちが熱演するドラマCD（音楽用CD）が2枚同梱されています。

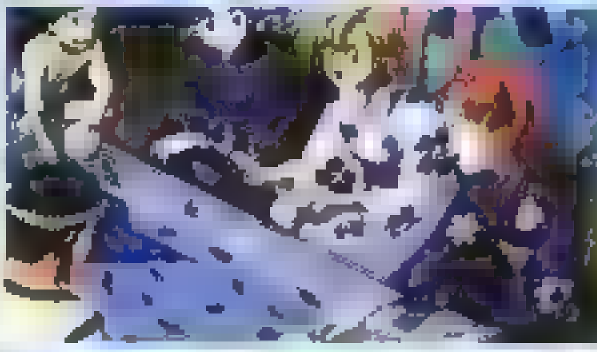
ドラマCD1

謎の転校生の巻（61' 51"）

第1章　転校生ユリア　　第2章　荒らされた[illegible]
第3章　生徒会長の陰謀　　第4章　纏組解散!?
第5章　挑戦状　　第6章　対決の時

◆「謎の転校生の巻」謎の美少女・[illegible]ユリアが転校して来てから、白鷺学園に不穏な動きが……。そして、纏組が解散の危機に追い込まれる。



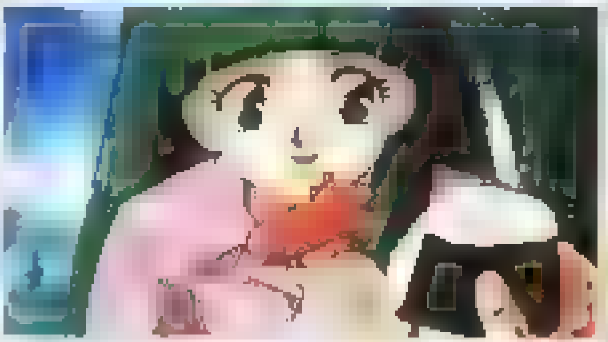


ドラマCD2

パラレル白鷺学園の巻（54' 55"）

第1章　さやかと涼子が飛んでったの巻
第2章　こっちの水にな〜じんだの巻
第3章　スーパー女番さやかと涼子の巻
第4章　スカッシュ救出作戦の巻
第5章　和解の巻
第6章　平和への[illegible]の巻

◆「パラレル白鷺学園の巻」悪のはびこる白鷺学園が存在するパラレルワールドへ飛ばされてしまった、さやかと涼子。ピンチ連続の彼女たちは果たしてもとの世界へ戻れるのか……。



【注意】このドラマCDはプレイステーション本体のほか、市販のオーディオ機器（コンパクトディスクプレイヤー）でもお楽しみいただくことができます。（ゲームディスクは絶対にプレイステーション本体以外で再生しないで下さい。故障の原因となることがあります。）

CAST ＜謎の転校生の巻＞

桂木さやか／三石琴乃
酒井涼子／林原めぐみ
瀬田ひろみ／天野由梨
藤川わたる／檜山修之
津島京介／高木渉
桂木みき／根谷美智子
酒井剛／長嶝高士
石原ふさ／鈴木れい子
青山愛子／神宮司弥生
瀬田銀蔵／徳丸完
宮原時男／吉川虎範
典医無縫／西村知道
オレンジ＆女子生徒Ａ／手塚ちはる
レモン＆女子生徒Ｂ／小西寛子
メロン＆女子生徒Ｃ／南央美
男子Ａ／千葉一伸
男子Ｂ／保志総一朗
紫藤ユリア／吉田古奈美
天羽響一／千葉一伸
犬童直行／二又一成
焼き芋屋／沢木郁也

CAST ＜パラレル白鷺学園の巻＞

桂木さやか／三石琴乃
酒井涼子／林原めぐみ
瀬田ひろみ／天野由梨
藤川わたる／檜山修之
津島京介／高木渉
青山愛子／神宮司弥生
典医無縫／西村知道
オレンジ／手塚ちはる
レモン／小西寛子
メロン／松下美由紀
川村あかね／荒木香恵
男子生徒Ａ／石塚堅
男子生徒Ｂ／笹沼晃
男子生徒Ｃ／鈴村健一
女子生徒Ａ／水沢潤
女子生徒Ｂ／半場友恵





STAFF

EXECUTIVE PRODUCER
[illegible]
[illegible]

ORIGINAL STORY
西野耕平

SCRIPT
西野耕平<謎の転校生の巻>
菊地康平<パラレル白鷺学園の巻>

MUSIC
[illegible]
[illegible]

CHARACTER DESIGN
むっちりむうにい

DIRECTOR
[illegible]

SOUND EFFECT
スワラプロダクション

RECORDING ENGINEER
丸山光男

RECORDING PRODUCTION
現

RECORDING STUDIO
GEN

CASTING
アーツビジョン

PRODUCE
日本ナレーション演技研究所

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器類の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その際、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発途中のものになっており、製品とは一部異なる場合があります。
●ゲームの内容についての、お電話での問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。
●製品内容には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作など起こす場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いします。

開発：HuneX
発売元：徳間書店 〒105-8055 東京都港区東新橋1-1-16
ユーザーサポートセンター：052-773-0225
受付時間：月～金 11:00～17:00（除く祝日）

SLPS 01315